



## 关于举办 2025 年全国中等职业学校信息技术应用能力 大赛的通知

各相关职业院校：

为贯彻落实《教育强国建设规划纲要（2024—2035 年）》，积极推动人工智能赋能职业教育人才培养与产业发展创新，促进产教融合、校企合作与职业院校“五金”建设，中国计算机学会（CCF）决定举办 2025 年全国中等职业学校信息技术应用能力大赛，设立“AIGC 数字媒体艺术创意、网络虚拟化与智能运维、AI 低代码移动开发与应用及大数据应用与 AI 服务”等 4 个赛道，相关事项通知如下。

### 一、组织机构

主办单位：中国计算机学会 (CCF)

承办单位：中国计算机学会中等职业教育发展委员会 (CCF-SVC)

协办单位：武汉市东西湖职业技术学校

北京神州数码云科信息技术有限公司

北京中润微知科技发展有限公司

江苏一道云科技发展有限公司

### 二、竞赛赛道

1. AIGC 数字媒体艺术创意；
2. 网络虚拟化与智能运维；
3. AI 低代码移动开发与应用；
4. 大数据应用与 AI 服务；

第一赛道为创意作品征集评选，第二至第四赛道为竞技竞赛，具体要求详见附件各赛道竞赛方案。



### 三、竞赛流程

1. AIGC 数字媒体艺术创意赛道为创意作品征集评选，分文创设计、海报招贴画、短视频制作三个竞赛项目。每校每项目经校内评选后最多按序提交 5 份参赛学生作品及说明文档。

2. 网络虚拟化与智能运维、AI 低代码移动开发与应用及大数据应用与 AI 服务等赛道，为技能竞技项目，设初赛和决赛的两个阶段。初赛阶段不设门坎，各地学校可组织学生积极参与，以线上答题和技能操作方式参加比赛；决赛阶段根据初赛成绩，每赛项按照成绩从高到低的顺序取不超过前 40（根据承办校容量调整）支参赛队参加决赛，每所学校最多不超过 2 支参赛队。以线下方式进行比赛，相关要求另行通知。

### 四、报名要求

1. 参赛学生需为中等职业学校全日制在籍学生或五年制高职一至三年级（含三年级）在籍学生。

2. 竞赛组队根据各赛道竞赛方案要求进行。

3. AIGC 数字媒体艺术创意赛道，初赛以学校为单位举行，不限专业。每校每项目最多可提交 5 份学生作品和说明文档并进行校内排序，每项目限报 1 名指导教师，每名学生只能参加一个项目的竞赛。

4. 网络虚拟化与智能运维、AI 低代码移动开发与应用及大数据应用与 AI 服务等 3 个赛道，初赛以学校为单位报名，电子信息大类专业学生均可参加。指导教师为 CCF 会员的学校每赛道最多可报 10 支参赛队，指导教师不是 CCF 会员的学校每赛道最多可报 3 支参赛队。每名学生只能参加一个赛道的比赛，



不得跨校组队。初赛每校报名超过 5 支参赛队的，限报 4 名指导教师；不足 5 支参赛队的，限报 2 名指导教师。决赛时每支参赛队限报 2 名指导教师。

5. 指导教师须为本校专兼职教师，原则上应为 CCF 会员（2025 年暂不做硬性要求），指导教师不得兼报赛道或竞赛项目。

6. 无 CCF 会员的参赛学校报名时需有 1 名 CCF-SVC 执行委员推荐。

7. 报名分赛道预报名和创意作品正式提交或竞技赛道正式报名，分 2 次完成。预报名时不用上报参赛学生名单，未进行预报名的学校不能参加正式提交作品或正式报名。

## 五、时间安排

1. AIGC 数字媒体艺术创意赛道分学校预报名、赛项说明、作品创作和作品提交四个阶段。

(1) 学校预报名：自本通知发布之日起至 6 月 15 日止；

(2) 赛项说明：预报名结束后 5-10 个工作日内采用线上方式进行；

(3) 作品创作：参与预报名学校组织学生在指导教师指导下根据赛道项目要求进行作品创作，每项目可选取本校前五名的优秀作品提交，根据校内预赛结果排序；

(4) 作品提交：时间暂定为 2025 年 9 月 20 日-30 日，提交方式见竞赛方案。

2. 网络虚拟化与智能运维、AI 低代码移动开发与应用及大数据应用与 AI 服务等 3 个赛道比赛，分学校预报名、赛道说



明、正式报名、赛前训练、线上初赛和线下决赛六个阶段。初赛各参赛校按统一时间参加线上比赛；决赛时间与形式统一安排，后期另行通知。

(1) 学校预报名:自本通知发布之日起至6月15日止;

(2) 赛项说明:预报名结束后5-10个工作日内采用线上方式进行;

(3) 正式报名:赛前说明会后,预报名学校根据竞赛方案解读,结合自身情况,组织参赛选手正式报名。

(4) 赛前训练:提交正式报名表后,参赛学校可分别联系竞赛承办技术支持单位,开通训练平台账号和密码,安排参赛学生自行练习(指导教师为CCF会员的,平台使用时间不限);

(5) 初赛:2025年9月20—9月30日安排初赛。各赛道在承办方统一组织下,参赛选手在组委会规定的时间登录竞赛平台,由各参赛学校提供符合要求的竞赛场地,在规定的时间内完成指定的比赛内容,比赛结束后自动评分系统进行现场评判并显示比赛成绩;

(6) 决赛:根据初赛成绩确定参加决赛的选手名单后,组委会统一通知竞赛时间、形式、地点,预计时间安排为2025年10月底至11月初。



## 六、奖项设置

### 1. 集体奖项

设立优秀组织奖，凡是在报名、组织、赛项作品遴选或初赛阶段表现突出的学校，由中国计算机学会颁发“优秀组织奖”证书，比例为不超过各分赛道报名参赛校数的 10%。

### 2. 学生个人奖项

(1) AIGC 数字媒体艺术创意赛道设立最佳作品奖、最具创意奖、卓越技术奖、艺术表现奖和视觉魅力奖，各分项目总获奖比例不超过提交参赛作品数量的 20%。其中，最佳作品奖为参赛作品数量的 10%；

(2) 网络虚拟化与智能运维、AI 低代码移动开发与应用及大数据应用与 AI 服务等 3 个赛道，决赛阶段设一等奖、二等奖、三等奖，获奖比例分别原则上不超过进入决赛比赛的队伍数的 10%、15%和 25%，获奖比例总数不超过报名参加预赛队伍数的 20%；

(3) 由中国计算机学会为获奖学生颁发荣誉证书。

### 3. 教师个人奖项

学生获得优秀作品奖或现场决赛一等奖的指导教师，由中国计算机学会颁发“优秀指导教师”证书。

## 七、其他说明

1. 本次技能大赛不向参赛者收取任何费用，大赛的竞赛平台和相关竞赛服务均由大赛承办单位协调免费提供，决赛的参赛学校只需承担大赛的指导老师和参赛学生的差旅费用和住宿、餐饮费用，无需承担大赛相关的其他费用。



## 2. 预报名二维码

### (1) AIGC 数字媒体艺术创意赛道

<https://www.wjx.cn/vm/hJHyI0n.aspx#>



### (2) 网络虚拟化与智能运维赛道

<https://www.wjx.cn/vm/QgwdWpz.aspx#>



### (3) AI 低代码移动开发与应用赛道

<https://www.wjx.cn/vm/PwX51M7.aspx#>



### (4) 大数据应用与 AI 服务赛道

<https://www.wjx.cn/vm/PwXr1M7.aspx#>





### 3. 预报名咨询

联系人：陆老师

联系电话：15801228661

### 附件

1. AIGC 数字媒体艺术创意赛道比赛方案
2. 网络虚拟化与智能运维赛道比赛方案
3. AI 低代码移动开发与应用赛道比赛方案
4. 大数据应用与 AI 服务赛道比赛方案

